

STAR WARS RETURN OF THE JEDI

Introduction

This game is the official home computer version of the famous Atari RETURN OF THE JEDI coin-op. It is an interactive action game for one player.

Loading Instructions

Spectrum 48k

Cassette: Load "" and press Enter, then start tape.

Spectrum 128k/+2

Cassette: Use 'Tape Loader' option from startup menu.

Spectrum +3

Cassette: Use 'Loader' option from startup menu, ensure disk drive is empty, then start tape.

Disk: Place disk in drive, and use 'Loader' option from startup menu.

Commodore 64/128

Cassette: Hold down SHIFT and press RUN STOP key, then start tape.

Disk: Insert disk, type LOAD ""*,8,1 and press RETURN.

Amstrad

Cassette: Hold down CTRL and press the small Enter key.

Disk: Insert disk, type ; CPM and press Enter. (; is obtained by holding down SHIFT and pressing @).

Amiga/ST version

Disk: Reset machine and insert disk.

The Game

Return of the Jedi picks up the action of the film at the scene where the rebel forces begin their attack on the Imperial Deathstar. Luke Skywalker and Princess Leia race toward a pair of speeder bikes.

In this first wave the player controls Leia, guiding her through a forest toward the Ewok village. She is pursued by Imperial Stormtroopers also riding speeder bikes. She defends herself either by bumping them off their bikes, or shooting them. Meanwhile, the Ewoks have set up traps to aid Leia in her flight through the forest of Endor. The traps include ropes stretched between trees that the Ewoks pull tight to upend the riders, and logs that the Ewoks push together to crush the speeder bikes as they pass between them. Leia can either bump off the Stormtroopers or lead them through the traps. The first vehicle through a trap will escape uninjured, by anyone who follows will be destroyed.

Once the player leaves Leia safely at the Ewok village, he/she moves to another part of the forest. During the second wave, the player controls Chewbacca who is manoeuvring a Scout Walker to the bunker where Han Solo is waiting to deactivate the shield protecting the Death Star. Chewbacca must shoot or avoid logs, which roll toward him. At the same time, Chewbacca must avoid rocks catapulted at his scout walker.

As soon as Chewbacca gets to the bunker, Han Solo blows it up, deactivating the protective shield surrounding the Death Star and clearing the path for the Millennium Falcon. The Millennium Falcon must enter the Death Star, travel down a tube toward the reactor, and shoot the central reactor to destroy the Death Star.

The Falcon is pursued by T.I.E. Fighters while in the tube. Lando must avoid the pipe walls of the tube and watch out for falling pipes, energy gates, and turrets that shoot at the Falcon. Upon reaching the target, the player must shoot the reactor energy field, then immediately turn around and fly back down the tube. The flight must be rapid because the fireball caused by the explosion pursues the falcon.

STAR WARS RETURN OF THE JEDI

The split wave effect occurs during waves two and three. The player controls Chewbacca in the Scout Walker, and at the same time, controls Lando Calrissian as he flies the Millennium Falcon. At crucial moments, the scene will change from the forest of Endor to the skies around the Death Star.

While Chewbacca is attempting to reach the bunker, Lando Calrissian is flying the Millennium Falcon toward the Death Star. Lando must fight off the Imperial T.I.E. Fighters, Imperial Star Cruisers, and shuttles. The player manoeuvres the Falcon through this traffic, while trying to shoot as many Imperial enemies as possible.

Hints for Game Play

- o Do not allow enemies to tail you for too long. This is how they can destroy you.
- o Lead enemies to the top of the screen, then drop back quickly so you can destroy them.
- o The player must try to be the first through the Ewok traps in the forest of Endor
- o By staying in the centre of the screen, the player has more manoeuvrability.

Control

The Speeder Bike, Millennium Falcon and Scout Walker can be controlled using the Joystick. Amstrad and Spectrum users may use the keyboard instead. The appropriate key controls are shown after loading, and can be redefined if necessary. Choose your control option if necessary once the game has loaded.

Choosing the Level of difficulty

At the start of each new game, you have the option to choose between starting at level 1, 3 or 5 with appropriate bonus scores for each. Beginners are recommended to start at level 1. To choose the starting level, simply point the cursor at the appropriate icon and then press fire.

Good luck and once again, may the Force be with you! Always.

Published by DOMARK LTD, Ferry House, 51-57 Lacy Road, Putney, London SW15 1PR Tel: 01-780 2224.

Copyright: ® ™ & © 1984 Lucasfilm Ltd. & Tengen. All Rights Reserved, DOMARK LTD Registered User. This game is sold subject to the following conditions; all unauthorised copying, hiring, lending, exchanging, public performance and broadcasting is strictly prohibited.

Credits: Motion Picture: Lucasfilm Ltd; Coin-op game; Tengen; Computer Games Consult Computer Systems who are: Dave Kelly, Glenn Benson, Colin Pimlott, Derick Rowson, Mike Hiddleston, Dave Howcroft, Dave Price. the Amiga and ST versions were coded by Colin Parrot for Consult Computer Systems.

FRANCAIS

INTRODUCTION

Ce jeu est la version officielle sur ordinateur du fameux "Return of the Jedi" pour coin-op Atari. C'est un jeu d'action pour un joueur.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum 48 K

Cassette: Load " " et appuyer sur ENTER puis embobiner la cassette.

Spectrum 128 K + 2

Cassette: Utiliser l'option "Tape Loader" du menu de départ puis embobiner la cassette.

Spectrum + 3

Cassette: utiliser l'option "Loader" du menu de départ, s'assurer que le lecteur de disque est vide et embobiner la cassette.

Disque: Mettre le disque dans le lecteur et utiliser l'option "Loader" du menu de départ.

Commodore 64/128

Cassette: Appuyer sur SHIFT et RUN STOP puis embobiner la cassette.

Disque: Insérer le disque, taper Load """ ,8,1 et appuyer sur RETURN.

Amstrad CPC

Cassette: Appuyer sur CTRL et la petite touche ENTER.

Disque: Insérer le disque, taper ; CPM et appuyer sur ENTER.

(; s'obtient en pressant Shift et @)

Amiga / ST

Disque: Allumer la machine et insérer le disque.

LE JEU

Return of the Jedi reprend l'histoire du film au moment où les forces rebelles commencent à attaquer l'Imperial Death Star". Luke Skywalker et la princesse Leia s'enfuient sur des motos hyper rapides.

Dans cette Première partie, le joueur contrôle Leia en la guidant à travers une forêt près du village "Ewok". Leia est poursuivie par les troupes impériales qui sont aussi sur des motos hyper rapides. Elle se défend soit en les poussant pour qu'ils tombent de leurs motos, soit en tirant sur eux. Pendant ce temps, les Ewoks aident Leia dans son combat en posant des pièges dans la forêt d'Endor. Les pièges consistent à tendre des cordes entre les arbres que les Ewoks installent dans le but de renverser les motos. Ils ont aussi des bûches qu'ils font rouler ensemble afin d'anéantir les motos lorsque celles-ci les rencontrent. Leia peut soit liquider les troupes impériales soit les attirer dans les pièges. Le premier véhicule qui tombe dans un piège s'en sortira indemne mais le prochain sera anéanti.

Lorsque le joueur a laissé Leia saine et sauve au village Ewok, il part dans une autre partie de la forêt. Pendant la deuxième partie, le joueur contrôle Chewbacca qui fait marcher un engin de reconnaissance en direction du bunker où Hans Solo attend pour neutraliser la paroi qui protège le "Death Star". Chewbacca doit tirer dans les bûches qui roulent vers lui ou les éviter. En même temps, Chewbacca doit éviter les pierres catapultées en direction de l'engin de reconnaissance.

Le changement de partie aura lieu entre la deuxième et la troisième partie. Le joueur contrôle Chewbacca lors de sa marche de reconnaissance et contrôle en même temps Lando Calrissian qui pilote le Millennium Falcon. A certains moments cruciaux, l'action ne se passe plus dans la forêt qui conduit vers Endor mais autour du "Death Star".

Pendant que Chewbacca essaye d'atteindre l'abri, Lando Calrissian va en direction du "Death Star" aux commandes de son Millennium Falcon. Lando doit repousser les attaquants de l'Imperial TIE, les croiseurs de l'étoile impériale et les navettes spatiales. Le joueur manœuvrera son Falcon à travers tous ces obstacles et tentera d'abattre le plus d'ennemis impériaux possible.

Dès que Chewbacca arrive à l'abri, Hans Solo le fait exploser neutralisant ainsi la paroi protectrice qui entoure le "Death Star" et prépare le terrain pour le Millennium Falcon. Celui-ci doit entrer dans le "Death Star", avancer dans un labyrinthe en direction du réacteur et tirer dans le réacteur central pour détruire le "Death Star".

Le Falcon est poursuivi par les attaquants TIE pendant qu'il se trouve dans la labyrinthe, Lando doit éviter les parois du tuyau qui forment le labyrinthe et doit faire attention aux tuyaux branlants, aux portes d'énergie et aux tourelles qui attaquent le Falcon. Une fois que les cibles sont atteintes, le joueur doit tirer dans le champ d'énergie du réacteur puis contourner le labyrinthe et retourner dans celui-ci.

Le combat doit être rapide car la boule de tir provenant de l'explosion est à la poursuite de Falcon.

ASTUCES POUR LE JEU

- Ne permettez pas aux ennemis de vous poursuivre trop longtemps car ils risqueraient de vous éliminer.
- Attirer les ennemis en haut de l'écran puis retirez-vous rapidement derrière eux afin de les éliminer.
- Le joueur doit essayer d'être le premier à passer à travers les pièges de la forêt d'Endor.
- En restant au centre de l'écran, le joueur peut manœuvrer plus aisément.

CONTROLE

Les motos hyper rapides, le Millennium Falcon et les engins de reconnaissance peuvent être contrôlés en utilisant le joystick. Les possesseurs d'un Amstrad ou d'un Spectrum peuvent utiliser le clavier à la place. Vous testez les contrôles de touches appropriées après avoir chargé le jeu; ils peuvent être redéfinis s'il le faut.

Choisissez votre option de contrôle, si nécessaire, une fois que le jeu est chargé.

CHOISISSEZ LE NIVEAU DE DIFFICULTE

Au début de chaque nouvelle partie, vous aurez le choix entre commencer au niveau 1, 3 ou 5 avec le score approprié de chacun. Il est recommandé aux débutants de commencer au niveau 1. Pour choisir le niveau de départ, déplacez le curseur vers l'icône appropriée puis appuyez sur le bouton de tir.

Bonne chance et une fois encore, Puisse la force être avec vous... Toujours!

ESPANIOL

Introducción

Este juego es la versión oficial para ordenador del famoso coin-op de Atari EL RETORNO DEL JEDI. Es un juego de acción interactiva para un jugador.

Instrucciones de carga

SPECTRUM 48K

Cinta: Teclar LOAD"" y pulsar ENTER, empezar cinta.

SPECTRUM +128K/+2

Cinta: Usar opción cargar cinta del menú y luego empezar cinta.

SPECTRUM + 3

Cinta: Usar opción cargar cinta del menú, asegurar que la disketera está vacía y empezar la cinta.

Disco: Meter el disco en la unidad y usar la opción cargar cinta del menú.

COMMODORE 64/128

Cinta: Pulsar tecla SHIFT y a la vez RUN STOP, empezar cinta.

Disco: Meter disco, teclar LOAD""8,1 y pulsar return.

AMSTRAD

Cinta: Pulsar a la vez CTRL y la tecla pequeña de ENTER.

Disco: Meter disco: Tecles ! CPM y pulsar ENTER (! se obtiene pulsando simultaneamente SHIFT y @).

AMIGA/ST

Disco: Meter disco y conectar el ordenador.

El Juego

El Retorno del Jedi recoge la acción de la película en la escena en la que las fuerzas rebeldes inician el ataque a la estrella Imperial de la muerte. Luke Skywalker y la Princesa Leia corren hacia dos motos espaciales.

En este primer momento el jugador controla a Leia, guiándole a través de un bosque hacia un poblado Ewok. Le siguen las tropas imperiales sobre motos espaciales. Ella se defiende disparándoles o tirándoles de la moto. Entre tanto, los Ewoks han puesto trampas para ayudar a Leia en su huida por el bosque de Gador. Las trampas incluyen cuerdas que van atadas de árbol a árbol y troncos que los Ewoks empujan para derribarlos: Leia puede tirarlos de la moto o guiarlos a través de las trampas. El primer vehículo que pase por una trampa saldrá ileso, pero los siguientes serán destruidos.

Una vez que el jugador deje a Leia sana y salva en el poblado Ewok, se trasladará a otra parte del bosque. Durante esta segunda parte, el jugador controla a Chewbacca que está guiando una nave al buque donde Han solo está intentando desactivar el escudo/ que protege a la estrella de la Muerte. Chewbacca debe disparar o esquivar los troncos que ruedan hacia él. Al mismo tiempo Chewbacca debe esquivar las piedras que caen sobre él.

Durante las partes 2 y 3 el jugador controla a Chewbacca en su nave, y a la vez con trola a Lando Calrissian mientras vuela abordo del Millennium Falcon. En los momentos cruciales, la escena cambiará de l bosque de Guder a los cielos que rodean la Estrella de la Muerte.

Mientras Chewbacca intenta llegar al hunker, Lando Calrissian vuela en el Millennium Falcon hacia la Estrella de la Muerte. Lando en su camino debe luchar contra las fuerzas imperiales esquivando y disparando a todas las que pueda. En cuanto Chewbacca llega al bunker, Han solo lo hace explotar, desactivando el escudo protector oue rodea la estrella de la Muerte y preparando el camino para el Millennium/Falcon. El Millennium Falcon debe entrar en la estrella de la Muerte, viajar a través de un tubo hacia el reactor y destruir el ractor central para acabar con la estrella de la Muerte.

iDentro del tubo, las fuerzas imperiales persiguen al Falcon. Lando debe tener cuidado con las tuberías que caen, las puertas de energía y las torretas que disparan contra él. En cuanto llegue al objetivo, el jugador debe disparar al campo de energía del reactor e inmediatamente darse la vuelta y huir, ya que la onda expansiva le perseguirá.

Pistas

- No dejes que el enemigo te persiga demasieado tiempo. Asi es como te pueden destruir.
- Guia a los enemigos hasta la parte de arriba de la pantalla, luego. Baja rapidamente para destruirlos.
- El jugador debe ser el primero en atravesar las trampas Ewok del bosque de Guder.
- Quedandose en el centro de la pantalla el jugador tiene mayor maniobrabilidad.

Control

La moto espacial, el Millennium Falcon y las naves se pueden controlar usando el joystick Los usuarios de Amstrad y Spectrum pueden utilizar el teclado. Las teclas de control se muestran después de cargar y se pueden redefinir.

Elección del nivel de dificultad

Al principio de cada juego puedes elegir entre empezar en el nivel 1,3, o 5 con unas bonificaciones apropiadas. Recomendamos que los principiantes empiecen en el nivel 1. Para elegir opcion deseada simplemente señala con el cursor el icono apropiado y dispara.

Buena suerte y una vez más, que la fuerza te acompañe! Siempre.